**DESCRIZIONE DEL CASO DI STUDIO SCELTO:**

Si vuole prendere in analisi il videogioco come mezzo di intrattenimento, su quali fasce di età è più predominante, quale genere sessuale ne è più attratta e quale nazionalità è più propensa al videogioco.

A nostra disposizione abbiamo tre datasets in tre formati differenti.

Il primo dataset in formato XML analizza le varie fasce di età, la nazionalità e il genere sessuale dell’individuo.

**DESCRIZIONE XML**

Videogiocatori

Fascia

Sesso

Nazione

Formato: XML

Licenza: CC BY 4.0

Il secondo dataset in formato JSON analizza una serie di videogiochi per stilare, in base alla tipologia, il pubblico con maggior interesse.

**DESCRIZIONE JSON**

games, root

game

name

type, tipo

views, interesse

subject

developer

publisher

out, valore boolean se in commercio

score, punteggio

public, pubblico contenente un array formato da age, gender, nation

Formato: JSON

Licenza: CC BY 4.0

Il terzo dataset è in formato CSV contiene una lista di videogiochi per analizzare in base all’anno di pubblicazione e la tipologia l’appeal sulla clientela presa in analisi.

**DESCRIZIONE CSV**

ID

Nome

Sviluppatore

Piattaforma

Anno

Publisher

Categoria

Punteggio

Classificazione

Descrizione

Formato: CSV

Licenza: CC BY 4.0